

# Jak se učíme continuous delivery

Jaroslav Šnajdr  
Kerio Technologies

- Samepage
  - firemní spolupráce a sdílení informací
  - původně jako on-premise
  - cca rok v cloudu

- Předtím
  - 6 měsíců release cycle
  - 14 denní sprinty
  - jednou za 6 týdnů beta

- Dnes
  - každý týden release
  - každé pondělí uzávěrka
  - týden testování, fixování
  - x-krát za den? Jedině kritické chyby

- Testy
  - automaticky jenom backend
  - smoke testy pro frontend
  - UI ručně

- Branche
  - skoro všechno master
  - místo branche raději feature flag
  - ostatní jen krátkodobě
  - vyvojáři dřív rozbíjeli master, časem se samo spravilo

- Feature flags
  - i nedokončené features
  - kvalita? code review
  - pozor na to, co opravdu má většina uživatelů